

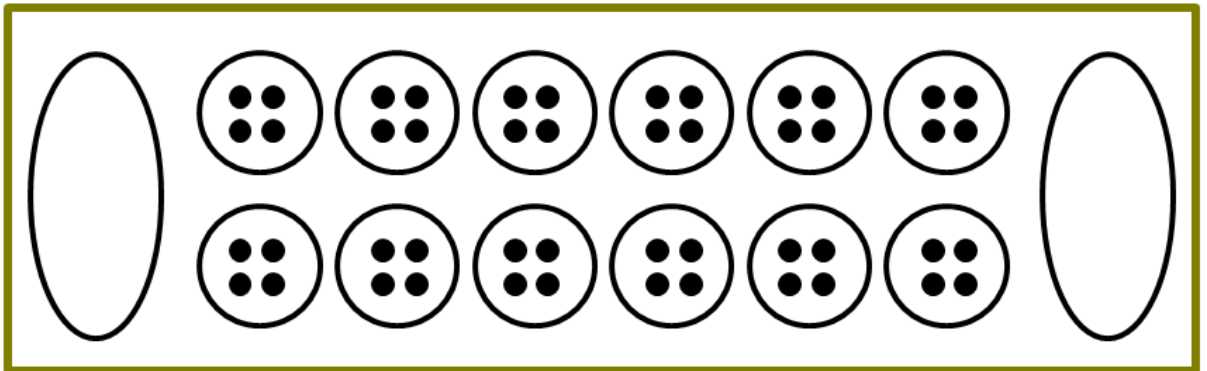
REGUŁY GRY MANKALA (MANCALA, KALAHA)

Najpopularniejsza z wersji (single lap, crosscapture mancala)

PLANSZA

Plansza zawiera 12 pól i dwa większe tzw. domy. Do każdego z graczy należy sześć pól leżących przed nim i dom po prawej stronie. Na początku gry w każdym z pól znajdują się 4 kamienie (w sumie 48). Kamienie przed zbiciem nie należą do żadnego z graczy.

Plansza z kamieniami przed rozpoczęciem gry



RUCHY KAMIENI

Ruch polega na wyjęciu wszystkich kamieni z któregoś z 6 własnych pól i „rozsianiu” po jednym do kolejnych pól (nie omijając własnego domu i pól należących do drugiego gracza) w kierunku odwrotnym do wskazówek zegara (jak na obrazku poniżej). Przy pełnym okrążeniu planszy kamienie omijają pole startowe. Jeżeli ostatni kamień wyląduje we własnym domu gracz wykonuje następny ruch. Jeśli nie – kolejkę przejmuje drugi gracz.

Wykładanie kamieni w pierwszym ruchu

